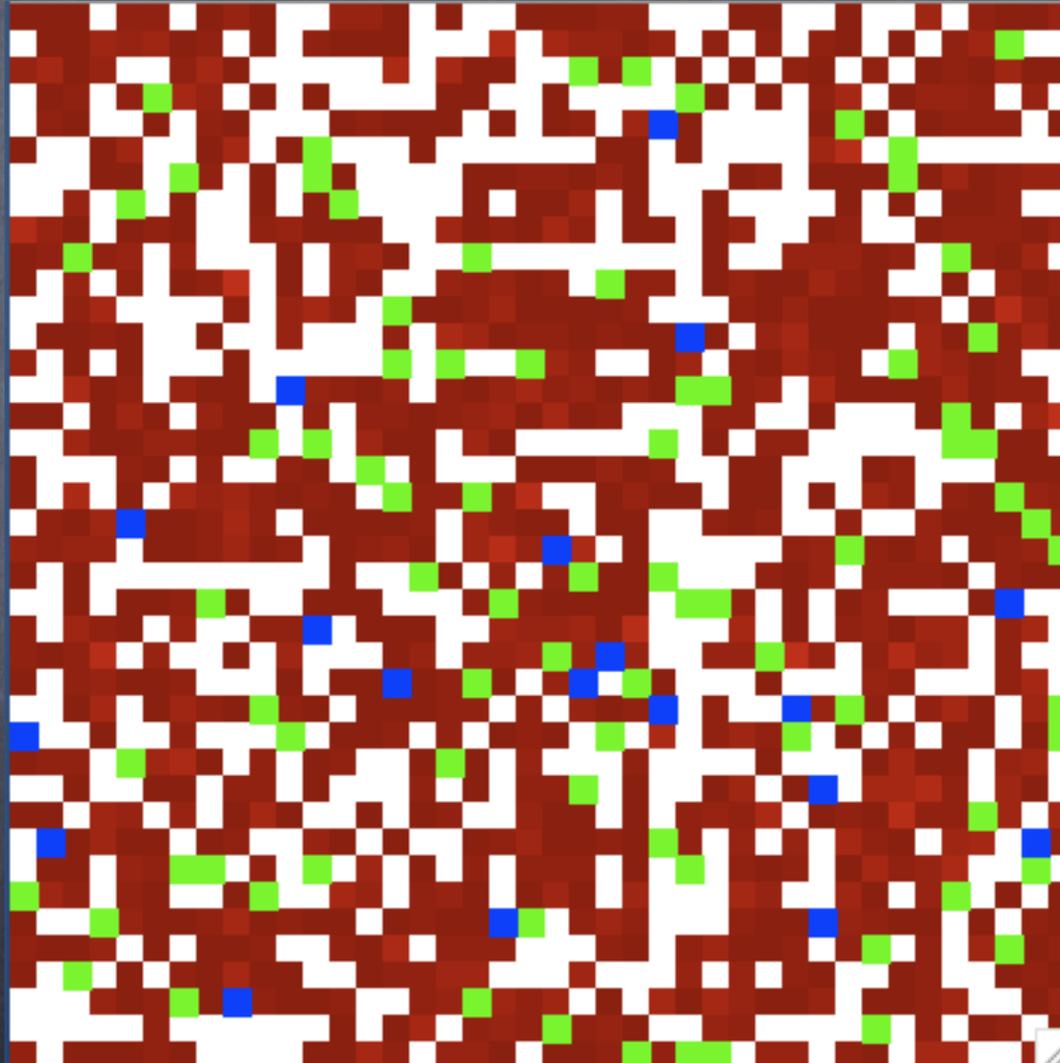


Carry Drop Model



Pressupostos

- Os agentes movimentam-se numa grelha 2D.
- Os agentes movem-se apenas numa das 8 direcções de Moore.
- Cada célula poderá ter algum dinheiro:
Quando o agente ocupa essa célula, apanha o dinheiro e segue viagem.

Pressupostos

- Quando os agentes se movem para uma célula ocupada por outro agente, a colisão obriga o agente "infractor" a dar uma moeda ao agente de célula e a escolher outra direcção de movimentação.
- Os agentes tem um tempo de vida. Quando morrem o dinheiro que transportavam é redistribuído aleatoriamente pelo território e um novo agente é gerado.

- Tutorial Repast: John T. Murphy, University of Arizona & Arizona State University
- <http://www.u.arizona.edu/~jtmurphy/H2R/HowTo00.htm>